

Video Games Europe

Manifesto 2024-2029



Più
di un
(video)gioco

VIDEOGAMESEUROPE⁺

Le nostre richieste all'UE

Rendere l'Europa il miglior luogo per creare e investire in videogiochi

01

Proteggere i videogiochi nella loro unicità di combinazione tra tecnologia e creatività. Non rendere l'Europa un'anomalia a livello globale cercando di includere i videogiochi in settori diversi a cui non appartengono.

02

Mantenere un mercato aperto e competitivo: qualsiasi forma di imposizione, tassa o compenso per la distribuzione dei videogiochi disincentiverebbe l'investimento, rallenterebbe l'innovazione e distorcerebbe il mercato unico europeo.

03

Adattare il programma Europa Creativa ed estendere il Regolamento Generale di esenzione per categoria ai videogiochi. Renderli entrambi adatti al settore dei videogiochi e alle sue esigenze uniche.

Continuare la storia dell'auto e della co-regolamentazione

04

Riconoscere il valore del sistema PEGI, dell'auto e della co-regolamentazione per rispondere alle preoccupazioni dei consumatori e delle imprese in modo veloce ed efficiente, e sempre in linea con la costante evoluzione del contesto digitale. L'autoregolamentazione e la co-regolamentazione sono complementi importanti alle normative esistenti.

05

Adottare le nostre proposte per assicurare acquisti trasparenti e corretti di contenuti all'interno dei videogiochi, offrendo chiarezza e certezza ai videogiocatori, ai consumatori e ai genitori. Lavorare con noi su programmi di formazione ambiziosi per accompagnare i genitori in un percorso di consapevolezza e uso dei sistemi di controllo parentale per gestire al meglio l'esperienza di gioco.

06

Fornire alle imprese del settore l'opportunità equa di valutare come adeguarsi alla quantità senza precedenti di nuove normative. Verificare che queste normative siano adatte allo scopo e non producano conseguenze non volute. I decisori pubblici europei dovrebbero inoltre monitorare ed evitare qualsiasi frammentazione all'interno del mercato unico europeo.

Creare, attrarre e investire in competenze e talento

07

Investire nella formazione sia a livello di UE che di Stati Membri per colmare il gap di competenze digitali. Costruire network di eccellenza, promuovere l'apprendimento life-long, incoraggiare le ragazze a intraprendere programmi STEM e aggiornare gli insegnanti.

08

Adottare strategie sia a livello di UE che di Stati Membri per attrarre e mantenere i migliori talenti nell'ottica della diversità e del mercato globale.

09

Utilizzare i programmi di finanziamento Horizon per un progetto di mappatura

della forza lavoro nel settore dei videogiochi, della disponibilità di corsi di formazione adeguati e dei gap di competenze che ancora esistono, per aiutare il settore a crescere e ad avere successo.

Supportare l'innovazione – Anche la proprietà intellettuale può essere resa divertente

10

Predisporre un quadro di riferimento per l'enforcement della normativa sulla proprietà intellettuale per supportare l'innovazione.

11

Adattare i codici NACE per dare all'Unione Europea gli strumenti per avere una fotografia completa del valore economico della nostra industria che fa un uso intensivo della proprietà intellettuale.

12

Proteggere l'acquis dell'UE attraverso il coordinamento attento delle attività di standardizzazione ICT nei contesti internazionali preposti.



Download



Le nostre azioni



**Protezione dei
diritti dei minori**



**Il nostro
impegno per il
clima**



**Diversità,
eguaglianza
e inclusione**





Imprese



Associazioni nazionali



videogameseurope.eu
info@videogameseurope.eu
 Rue Guimard 15, 1040 Brussels
 @videogames_EU
 Video Games Europe
 EU transparency Register ID: 20586492362-11